













Brettspiel: Die Tiere stehen Schlange zum Wasserloch

Do gry potrzebne są pionki i kostka. Uczniowie poruszają się pionkami po planszy zgodnie ze wskazaniem kostki. Stając na odpowiednim polu, mówią, które w kolejce jest dane zwierzę, np. *Das Pferd ist das erste Tier am Wasserloch*. Każdy uczeń wykonuje tyle rzutów, ile pozwala mu przekroczyć 12 pól.

1	 1.	2	 7.	3	 11.	4	 15.
5	 18.	6	 20.	7	 21.	8	 8.
9	 25.	10	 27.	11	 30.	12	 31.